1. 取消体力购买限制
2. 商店取消与强化有关的商品，只售卖时装等一系列道具
3. 取消角色等级与属性升级的设定，角色经验值与其消耗的体力等同
4. 所有功能解锁都与角色等级有关
5. 加入等级限制条件
6. 所有活动相关内容，均要脱离客户端